

## **Гэрэй ба зэрлиг амигад**

**Цель игры (зорилго):** формирование ценностного отношения к культурному наследию народов России и удовлетворение потребности детей дошкольного возраста в самовыражении.

### **Задачи(бодолго):**

#### **Образовательные(эрдэм ухаанай):**

- Формирование целостной картины мира, расширение кругозора
- Развивать интерес к историческому прошлому и культуре народов России
- Познакомить с названиями диких и домашних животных, обитающих в наших краях.
- Накопление и обогащение двигательного опыта детей.

#### **Развивающие(хугжоолгын):**

- Развивать интерес и любовь к бурятской национальной культуре, народному творчеству, обычаям, традициям, обрядам, народному календарю, к народным играм и т. д.
- Развивать толерантное, уважительное отношение между людьми различных национальностей.

#### **Оздоровительные (элуурэнхэрэлгын):**

- Развивать навыки здорового образа жизни.
- Знакомство детей с народными праздниками и традициями, народными играми.
- Продолжать упражнять детей в ходьбе по кругу по одному, следить за осанкой; развивать умение переключаться с одного вида движения на другой.

#### **Воспитательные:**

- Воспитание нравственных и эстетических чувств, любви к природе, Родине, изучение и сохранение семейных традиций.
- Создать систему работы, по приобщению детей к истокам бурятской народной культуры, через бурятские народные подвижные игры.

- Привлечь родителей в воспитательно-образовательный процесс через проведение бурятских народных подвижных игр.

### **Описание игры (найруулан бэшэлгэ):**

Игру играют дети дошкольного возраста. Играющие, сев тесным кругом лицом к центру, раскладывают карточки с животными. Карточки все разложены рисунком вниз. Дети по очереди раскрывают карточки и называют животное на бурятском языке, определяют дикое или домашнее животное. Выигрывает тот игрок, который дает правильный ответ.

### **Правило (дурим):**

Игрок, раскрывший карточку, не задерживает ее у себя, если дал правильный ответ, убирает ее. Если дал неправильный ответ, возвращает ее в игру. Остальные играющие не должны подсказывать друг другу и перебивать.







